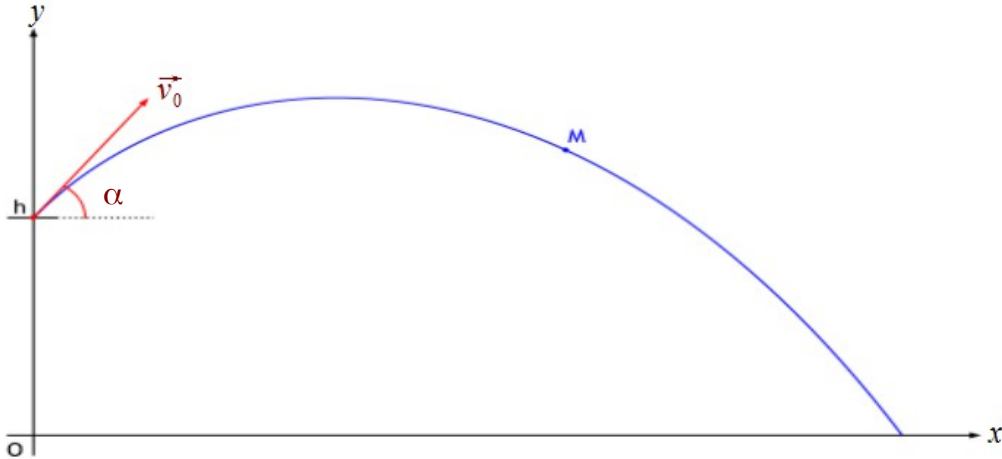


TP 10: Mouvement parabolique

Objectifs: Connaître et exploiter les 3 lois de Newton ; les mettre en œuvre pour étudier les mouvements dans les champs de pesanteur et électrostatique uniforme.
Mettre en œuvre une démarche expérimentale pour étudier un mouvement.

I°) Chute libre dans le champs de pesanteur terrestre

A°) Étude théorique



On considère un objet (balle, bille ...) lancé dans l'air d'une hauteur h avec une vitesse initiale v_0 inclinée d'un angle α par rapport à l'horizontale. Pour la suite, on négligera les frottements et la poussée d'Archimède.

- 1°) A $t = 0$, donner les composantes du vecteur position et du vecteur vitesse que l'on notera \overrightarrow{OM}_0 et \vec{v}_0 .
(ce sont les conditions initiales).
- 2°) Appliquer la seconde loi de Newton à cet objet.
- 3°) Intégrer pour trouver les composantes du vecteur vitesse $\vec{v}(t)$.
- 4°) Intégrer une dernière fois pour trouver les composantes du vecteur position $\overrightarrow{OM}(t)$.
- 5°) Donner l'expression de la trajectoire sous la forme $y(x)$.
- 6°) La trajectoire obtenue est de quelle forme ?

B°) Étude expérimentale

Dans cette partie vous allez réaliser une acquisition vidéo d'un objet lancé dans l'air.

Pour cela nous utiliserons le logiciel VirtualDub (gratuit !) pour réaliser l'acquisition + le logiciel Régressi et Régavi (gratuit aussi!) pour le pointage et la modélisation.

Partie 1 : Acquisition vidéo

- Brancher la Webcam et ouvrir le logiciel VirtualDub, regarder son mode d'emploi pour réaliser une acquisition vidéo.

Partie 2 : Pointage vidéo


Dans *Régressi* → *Nouveau* → *Regavi*.

- Cliquez ensuite sur *Lecture d'un fichier AVI* → *Fichier* puis choisir la vidéo que vous venez de réaliser.

Ensuite il faut paramétrer le logiciel :

- Cliquez sur **Origine** pour placer l'origine du repère.

Choisir l'origine à l'endroit où l'objet est lancé (plus de contact avec la main).

- Cliquez sur **l'échelle** pour définir une longueur de référence. (2 points de référence sont nécessaires).
- Cliquez ensuite sur **Mesures**. Pointer alors les positions successives de l'objet. Le logiciel affiche alors l'ordonnée et l'abscisse de celui-ci et la date **t** correspondant.
- Cliquez alors sur **Stop** pour arrêter la saisie des points et cliquez sur  pour envoyer les résultats sous Régressi.

Partie 3 : Modélisation

Pour gommer les imperfections des repérages, nous allons modéliser les différentes grandeurs.

- 1°) Faire afficher **y(t)**. Modéliser la courbe obtenue par le modèle proposé le plus approprié. Faire **ajuster** la courbe et recopier l'expression de **y(t)** avec les valeurs numériques.
- 2°) Faire la même chose avec **x(t)**.
- 3°) Faire de même avec **y(x)**.

C°) Exploitation des données

- 1°) A partir des expressions théoriques établies au début du TP, et des expressions numériques de **x(t)** et de **y(t)** déduites de la modélisation, en déduire les valeurs des grandeurs suivantes :

- Vitesse initiale **v₀**
- Angle initial **α**
- Champs de pesanteur **g**

- 2°) La valeur communément admise de **g** est 9,81 m.s⁻². Faire un calcul d'erreur relative.

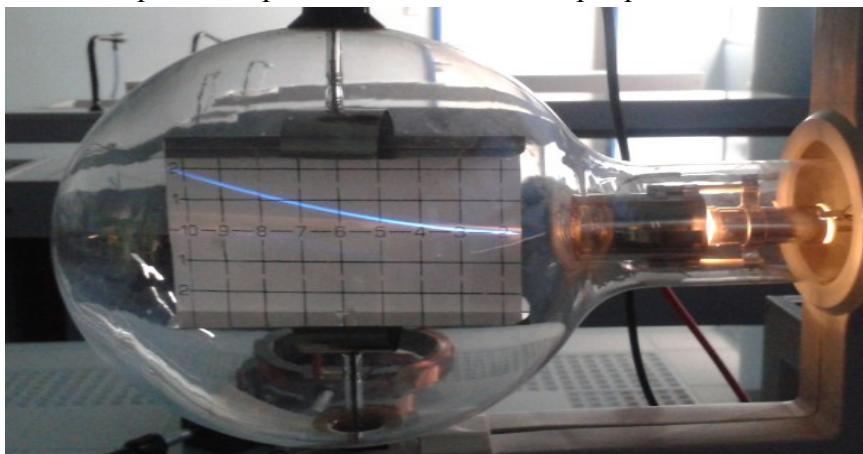
II°) Mouvement d'une particule chargée dans un champ électrique uniforme

Une particule (électron, proton) de charge **q** soumise à un champ électrique uniforme **\vec{E}** subit une force **\vec{F}** dont l'expression est la suivante :

$$\vec{F} = q \vec{E}$$

A°) Étude théorique

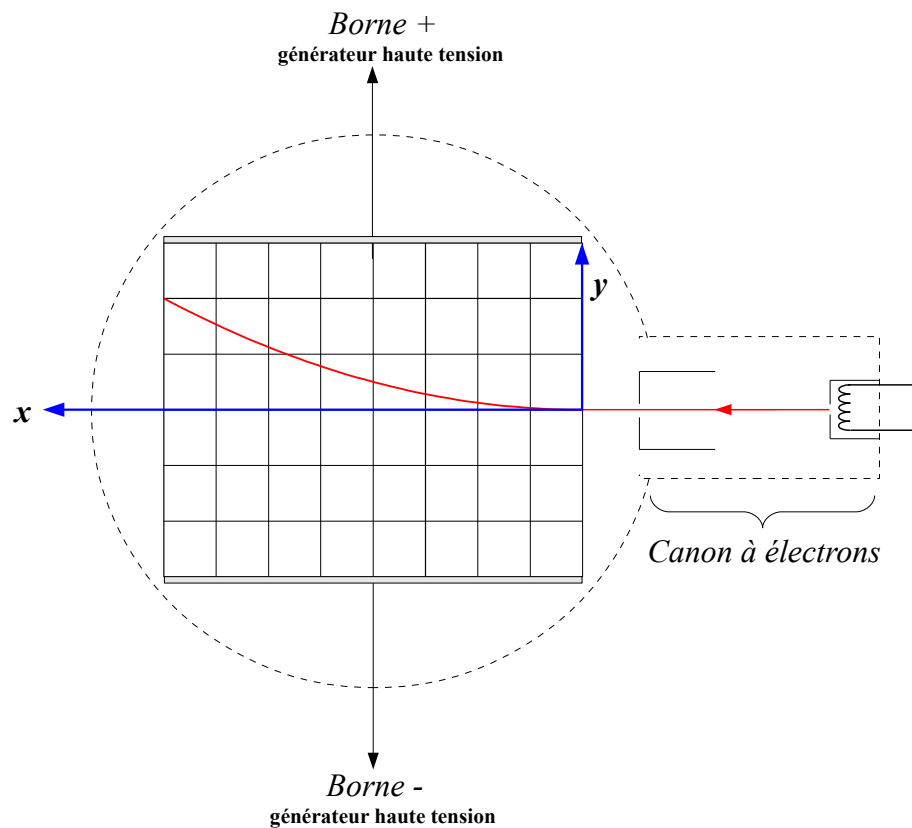
Dans cette partie nous allons analyser le mouvement d'un électron envoyé avec une vitesse **\vec{v}_0** **horizontale** dans une zone où règne un champs électrique uniforme **\vec{E}** entre 2 plaques d'un condensateur.



- 1°) Ici la tension entre les 2 plaques vaut $U = 3000 \text{ V}$ et la distance entre elles est $d = 5,2 \text{ cm}$. Calculer la valeur du champ électrique sachant que $E = \frac{U}{d}$.
- 2°) Comparer le poids P et la force électrique F pour un électron. Quelle force peut-on négliger ?
Données : charge élémentaire : $e = 1,6 \times 10^{-19} \text{ C}$ et masse électron : $m_e = 9,1 \times 10^{-31} \text{ kg}$.
- 3°) Appliquer alors la seconde loi de Newton à cet électron. Quel est l'analogue du champ électrique \vec{E} et de la charge q par rapport à la chute parabolique.
- 4°) Que vaut l'angle α ici ?
- 5°) En déduire que la trajectoire de cet électrons dans le champ électrique est $y(x) = \frac{e E}{2 m_e v_0^2} x^2$.

B°) Étude expérimentale : détermination de la vitesse v_0

On a représenté le schéma de l'expérience ci-dessous :



- 1°) Représenter les vecteurs \vec{F} , \vec{v}_0 et \vec{E} (sans souci d'échelle). La déviation des électrons vous semble-t-elle en accord avec le sens du champ électrique ?

On a pris une photo de l'écran et nous en avons fait une vidéo. Sous Régavi faire le pointage de la trajectoire et ensuite sous Régressi faire afficher la trajectoire $y(x)$.

- 2°) Vérifier alors que le faisceau d'électrons suit une trajectoire parabolique, et qu'elle a pour équation : $y(x) = a x^2$
- 3°) Avec la modélisation en déduire la valeur de la vitesse initiale v_0 .
Données : charge élémentaire : $e = 1,6 \times 10^{-19} \text{ C}$ et masse électron : $m_e = 9,1 \times 10^{-31} \text{ kg}$
- 4°) L'application du théorème de l'énergie cinétique montre que $v_0 = 3,23 \times 10^7 \text{ m.s}^{-1}$. Calculer l'erreur relative. Quelle peut être la cause de la différence ? (Voir mode d'emploi pour y répondre)

Pour le prof

Remarque : Le condensateur présente des effets de bords non négligeables ce qui peut expliquer les écarts de mesures.

Un électron est considéré comme relativiste si $\frac{v_e}{c} \approx 1$.

Données : $e = 1,602 \times 10^{-19} \text{ C}$ et $m_e = 9,109 \times 10^{-31} \text{ kg}$ et $c = 299\,792\,458 \text{ m.s}^{-1}$

Calculons la vitesse à la sortie du canon à électrons :

Cas classique : pour une tension $U = 3000 \text{ V}$ la conservation de l'énergie donne $v_0 = \sqrt{\frac{2eU}{m_e}} = 3,248 \times 10^7 \text{ m.s}^{-1}$
soit 10,83 % de la vitesse de la lumière.

Cas relativiste : pour une tension $U = 3000 \text{ V}$ la conservation de l'énergie donne

$$v_0 = c \sqrt{1 - \frac{1}{\left(1 + \frac{eU}{m_e c^2}\right)^2}} = 3,234 \times 10^7 \text{ m.s}^{-1} \quad \text{soit 10,79 \% de la vitesse de la lumière.}$$

On voit ici que le cas relativiste donne quasiment le même résultat que le cas classique.

Remarque : pour un mouvement rectiligne l'application de de la relativité restreinte donne :

$$v_x(t) = \frac{\frac{qE}{m_e} t}{\sqrt{1 + \left(\frac{qE}{m_e c} t\right)^2}} \quad \text{et} \quad x(t) = \frac{m_e c^2}{qE} \left(\sqrt{1 + \left(\frac{qE}{m_e c} t\right)^2} - 1 \right)$$

Matériels nécessaire

- 1 Webcam par poste
- 1 pc équipé de Regressi + regavi et VirtualDub
- 1 lampe de bureau pour éclairé la scène
- 1 balle ou objet sphérique.

Au bureau 1 déflectron + générateur haute tension 6 kV + fils